



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 SALEM

Alamat : Jln. Raya Salem – Bentar, Kec. Salem, Kab. Brebes Kode Pos 52275 NPSN : 20326433
Website : smanegeri1salem.sch.id Email : smansa_salem@ymail.com



**KISI-KISI PENILAIAN SUMATIF AKHIR TAHUN (PSAT)
TAHUN AJARAN 2025 / 2026**

Mata Pelajaran : INFORMATIKA
Kelas : XI.5
Guru Mapel : SAEPUL ARIPIIN, S.Kom

No	Tujuan Pembelajaran	Materi	Indikator Soal	Level Kognitif	Bentuk Soal	Nomor Soal
1	Menjelaskan pengertian dan fungsi library	Library	Peserta didik dapat menjelaskan definisi library dalam pengembangan perangkat lunak.	C3	PG	1, 2
2	Mengklasifikasikan jenis-jenis aplikasi (Desktop, Web, Mobile)	Jenis Aplikasi	Peserta didik dapat membedakan ciri-ciri aplikasi desktop, web, dan mobile.	C3	PG	3, 4, 5
3	Menjelaskan fungsi IDE App Inventor	App Inventor	Peserta didik dapat menjelaskan kegunaan App Inventor sebagai IDE pengembangan aplikasi mobile.	C3	PG	6, 7
4	Menjelaskan komponen-komponen pada App Inventor	App Inventor	Peserta didik dapat mengidentifikasi fungsi komponen Button, TextBox, Label, TextToSpeech, Player.	C3	PG	8, 9, 10
5	Menjelaskan pengertian Kecerdasan Artifisial (AI)	Artificial Intelligence	Peserta didik dapat mendefinisikan AI dan contoh penerapannya.	C3	PG	11, 12
6	Menjelaskan hubungan AI, Machine Learning, dan Deep Learning	Hierarki AI	Peserta didik dapat menjelaskan bahwa ML adalah bagian dari AI, dan DL adalah bagian dari ML.	C3	PG	13, 14
7	Menjelaskan cara kerja klasifikasi gambar pada Machine Learning	Klasifikasi Gambar	Peserta didik dapat menjelaskan proses pelatihan (training) dan pengujian (testing) pada sistem klasifikasi gambar.	C3	PG	15, 16
8	Menjelaskan konsep Supervised dan Unsupervised Learning	Machine Learning	Peserta didik dapat membedakan supervised learning (dengan label) dan unsupervised learning (tanpa label).	C3	PG	17, 18
9	Menjelaskan konsep Artificial Neural Network (ANN)	ANN	Peserta didik dapat menjelaskan inspirasi ANN dari otak manusia (neuron dan sinapsis).	C3	PG	19, 20
10	Menganalisis langkah-langkah pembuatan aplikasi dengan App Inventor	Pengembangan Aplikasi	Disajikan deskripsi langkah, peserta didik dapat menganalisis urutan pembuatan proyek baru di App Inventor.	C4	PG	21, 22
11	Menganalisis fungsi properti komponen	App Inventor	Peserta didik dapat menganalisis fungsi properti (Text, Enabled, BackgroundColor) pada komponen Button/TextBox.	C4	PG	23, 24
12	Menganalisis perbedaan penggunaan TextToSpeech dan Player	Library AI	Disajikan skenario, peserta didik dapat menganalisis kapan menggunakan TextToSpeech (teks ke suara) dan Player (file suara).	C4	PG	25, 26
13	Menganalisis proses koneksi App Inventor dengan AI Companion	App Inventor	Peserta didik dapat menganalisis fungsi QR code dan kode 6 digit dalam menghubungkan aplikasi ke ponsel.	C4	PG	27, 28
14	Menganalisis proses training data pada sistem klasifikasi	Machine Learning	Disajikan kasus, peserta didik dapat menganalisis mengapa data latih yang sedikit menyebabkan akurasi rendah.	C4	PG	29, 30

15	Menganalisis peran bobot (weight) pada ANN	Artificial Neural Network	Peserta didik dapat menganalisis bahwa bobot pada garis panah ANN mempengaruhi hasil klasifikasi.	C4	PG	31, 32
16	Menganalisis alur event handling pada App Inventor	App Inventor	Disajikan potongan blok "when Button.Click do ...", peserta didik dapat menganalisis urutan eksekusi.	C4	PG	33, 34
17	Menganalisis kelebihan aplikasi mobile dibanding web	Jenis Aplikasi	Peserta didik dapat menganalisis keunggulan akses hardware (GPS, Kamera) pada aplikasi mobile native.	C4	PG	35, 36
18	Menganalisis fungsi file .apk	Distribusi Aplikasi	Peserta didik dapat menganalisis bahwa file .apk digunakan untuk menginstal aplikasi Android.	C4	PG	37, 38
19	Mengevaluasi kelemahan sistem klasifikasi terhadap objek baru	Machine Learning	Disajikan ilustrasi, peserta didik dapat mengevaluasi bahwa sistem akan salah jika diberi objek di luar kelas latih.	C5	PG	39, 40
20	Mengevaluasi kondisi overfitting dan underfitting	Machine Learning	Disajikan data akurasi, peserta didik dapat mengevaluasi apakah model mengalami overfitting (akurasi training tinggi, testing rendah).	C5	PG	41, 42
21	Mengevaluasi langkah pengaturan ponsel untuk instalasi aplikasi non-PlayStore	Distribusi Aplikasi	Peserta didik dapat mengevaluasi bahwa pengaturan "Unknown Sources" perlu diaktifkan untuk instalasi file .apk.	C5	PG	43, 44
22	Mengevaluasi efektivitas penggunaan library	Library	Peserta didik dapat mengevaluasi manfaat library dalam mempercepat pengembangan aplikasi.	C5	PG	45, 46
23	Mengevaluasi proses backpropagation pada ANN	ANN	Peserta didik dapat menjelaskan bahwa umpan balik untuk mengubah bobot disebut backpropagation.	C5	PG	47, 48
24	Mengevaluasi kelebihan dan kekurangan AI	Artificial Intelligence	Peserta didik dapat mengevaluasi dampak positif dan negatif AI dalam kehidupan.	C5	PG	49, 50